



## Viaje a Budapest - Viena

### Horarios de los vuelos

¡Aquí encontrarás los horarios orientativos para tu viaje! Queremos explicarte que a continuación encontrarás las combinaciones más habituales que se suelen asignar para viajar. Sin embargo, puede darse el caso de que éstas varíen y que, finalmente, se te asignen unos horarios diferentes. En este caso, te lo comunicaremos tan pronto tengamos la información.

#### Salidas desde Barcelona

Si tu viaje comienza en **lunes**

- El vuelo de ida al aeropuerto de Budapest puede ser:
  - ◆ 15:10h - 17:50h
  - ◆ 20:30h - 23:10h
- El vuelo de vuelta desde el aeropuerto de Viena al aeropuerto de Barcelona puede ser:
  - ◆ 07:00h - 09:20h
  - ◆ 16:20h - 18:40h



Si tu viaje comienza en **martes**

- El vuelo de ida al aeropuerto de Budapest puede ser:
  - ◆ 19:25h - 22:05h
  - ◆ 10:10h - 12:50h
- El vuelo de vuelta desde el aeropuerto de Viena al aeropuerto de Barcelona puede ser:
  - ◆ 16:15 - 18:35h
  - ◆ 06:10h - 08:40h

*Los horarios de vuelos están sujetos a cambios: pueden presentar variaciones incluso cuando ya hayas recibido la documentación del viaje. No es lo habitual, pero puede pasar. Si se diera el caso, te contactaríamos tan pronto como tuviéramos la información.*



 Si tu viaje comienza en **miércoles**

→ El vuelo de ida al aeropuerto de Budapest puede ser:

- ◆ 20:30h - 23:10h
- ◆ 06:30h - 09:10h

→ El vuelo de vuelta desde el aeropuerto de Viena al aeropuerto de Barcelona puede ser:

- ◆ 06:10h - 08:40h
- ◆ 17:05h - 19:25h

 Si tu viaje comienza en **viernes**

→ El vuelo de ida al aeropuerto de Budapest puede ser:

- ◆ 11:25h - 14:05h
- ◆ 20:15h - 22:05h

→ El vuelo de vuelta desde el aeropuerto de Viena al aeropuerto de Barcelona puede ser:

- ◆ 16:20h - 18:50h
- ◆ 16:50h - 19:10h

*Los horarios de vuelos están sujetos a cambios: pueden presentar variaciones incluso cuando ya hayas recibido la documentación del viaje. No es lo habitual, pero puede pasar. Si se diera el caso, te contactaríamos tan pronto como tuviéramos la información.*